

	PROPOSTA NOVA ACTIVITAT EXTRAESCOLAR	
---	---	---

ACTIVITATS EXTRAESCOLARS. CONTIGUTS I OBJECTIUS

Activitat	Joves Makers (robòtica, programació, experiments, construccions, aplicacions tecnològiques, videojocs, AR, etc)
Responsable	Adrián Garcés
Edats	Educació secundària
DESCRIPCIÓ:	
Una activitat extraescolar innovadora, pensada per apropar i posar en contacte els més petits amb les noves tecnologies, adaptant-se als seus interessos i capacitats. L'activitat permetrà donar curs a la imaginació i creativitat dels infants, per tal de fomentar la seva curiositat i el gust per l'aprenentatge i el món de la ciència i la tecnologia, a través de l'experimentació i el raonament de forma lúdica. Els alumnes treballaran amb diferents robots adaptats als seus nivells i capacitats, s'endinsaran en el món de la programació i desenvoluparan també altres activitats de caire més científic, així com també lliure i creatiu.	
Requisits	Un mínim de 7 alumnes, cada 15 alumnes hi haurà un monitor extra. Aula d'ordinadors (en cas de no estar disponible, es pot acordar de portar l'empresa els ordinadors)
Cost	Mensual de 25€
Duració	8 mesos, de principis d'octubre a finals de maig.
OBJECTIUS:	
✓ Adquirir hàbits i valor. ✓ Potenciar la convivència i la relació entre els infants. ✓ Afavorir i estimular el concepte de joguina col·lectiva, i oferir un bon ús. ✓ Potenciar el desenvolupament de les habilitats psicomotrius i intel·lectuals del nen. ✓ Aprendre a valorar i respectar l'entorn. ✓ Estimular les relacions interpersonals. ✓ Estimular els hàbits d'autonomia, col·laboració. ✓ Estimular la iniciativa i participació en el grup, afavorint la relació entre diferents edats i sexes...	



PROPOSTA NOVA ACTIVITAT EXTRAESCOLAR



- ✓ Fomentar la tasca per equips evitant la competència i el lideratge.
- ✓ Perdre la por a les noves tecnologies.
- ✓ Crear una nova manera d'entendre el coneixement.

CONTINGUTS:

- ✓ Coneixements de ciència i tecnologia.
- ✓ Introducció a la programació.
- ✓ Ús d'aplicacions tecnològiques.
- ✓ Creació de construccions i muntatges lliures.
- ✓ Introducció i experimentació amb Realitat Augmentada.

ALTRES CONSIDERACIONS. (Diferenciació entre els dos dies setmanals, segons l'edat dels alumnes, competicions, festivals..., material o estris necessaris...)

L'últim dia de classe es convidarà als Pares per tal que vegin tot el treball realitzat.

Possibilitat de competicions